Aus Freude am Spiel!

F. X. Schmid.
Viel Vergnügen allerseits.

Adel verpflichtet
Erwachsenenspiel für 2–5 Spieler
ab 12 Jahren, 45 Minuten

Die Wette gilt! Welcher Lord bringt am schnellsten die wertvollsten antiken Sammlerobjekte in seinen Besitz und organisiert die größten Ausstellungen? Der Zweck heiligt alle Mittel. Diebe und Detektive werden ebenso eingesetzt wie Taktik und Bluff.

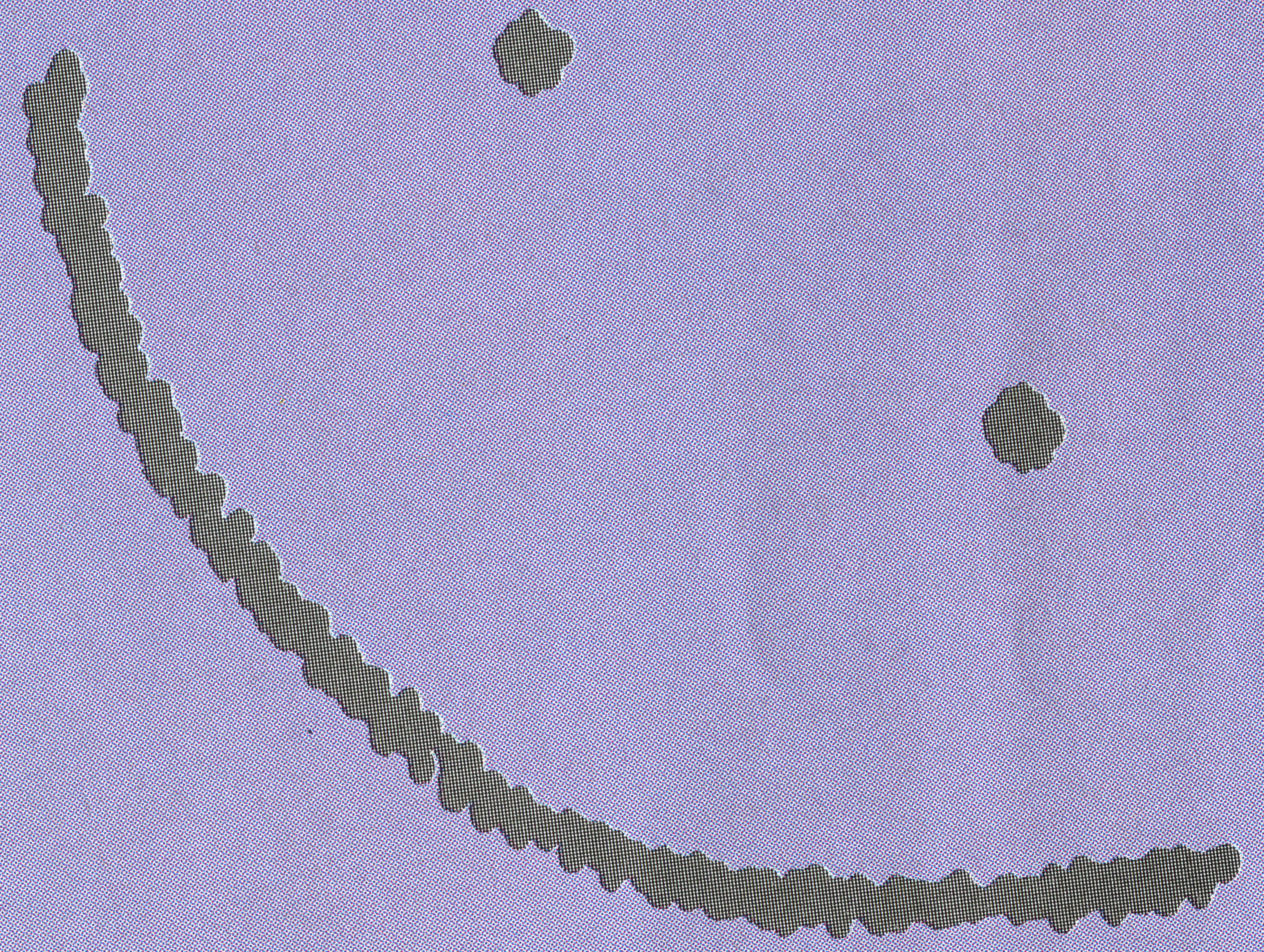
Auf Zack
Erwachsenenspiel für 2–5 Spieler
ab 14 Jahren, 30 Minuten

Viele Wörter zu wechselnden Begriffen sind gefragt. Wer deckt sein Tableau von A–Z zuerst ab? Schnelldenker sprudeln gegen den Zeitfrosch. Der schnarrt und unterbricht das Gehirnjogging: Das war's! Immer knapper wird die Auswahl.

Dollarfieber
Erwachsenenspiel für 2–5 Spieler
ab 10 Jahren, 60 Minuten

Börsenhektik, schnelle Entscheidungen, enorme Gewinne, plötzliche Verluste, gefälschte Bilanzen oder einfach Glück gehabt. 30 Tage zuckt das Auf und Ab der Börsenkurse, bringt hohe Verluste am schwarzen Montag oder den ersehnten Reichtum.

AHA
Erwachsenenspiel für 3–6 Spieler
ab 16 Jahren, 60 Minuten



„Ich wette, ich weiß, was Du denkst." – „Ich halte dagegen." Welche der drei Antworten wird er wählen? Gar nicht so leicht, immer den anderen zu durchschauen oder richtig einzuschätzen. Schmunzeln und Erstaunen wechseln und garantieren eine tolle Unterhaltung.

Kopf oder Knopf
Erwachsenenspiel für 2 Spieler
ab 10 Jahren, 45 Minuten

Zug um Zug werden die Knöpfe gesetzt. Die Knopflöcher geben die wechselnde Zugweite und Schlagkraft an. Nur wer die Übersicht behält und höllisch aufpaßt, kann mit raffinierten Zügen den Mitspieler bezwingen. Also immer schön cool bleiben!

Das Super-Blatt
Erwachsenenspiel für 2–4 Spieler
ab 12 Jahren, 30 Minuten

Sensationen: Sex, Crime, Sport und big business – jede Zeitung will die Nase vorn haben. Dreimal wechselt der Trend. Der richtige Riecher bringt die besten Stories und damit die meisten Leser. Wer schafft die meisten Knüller?

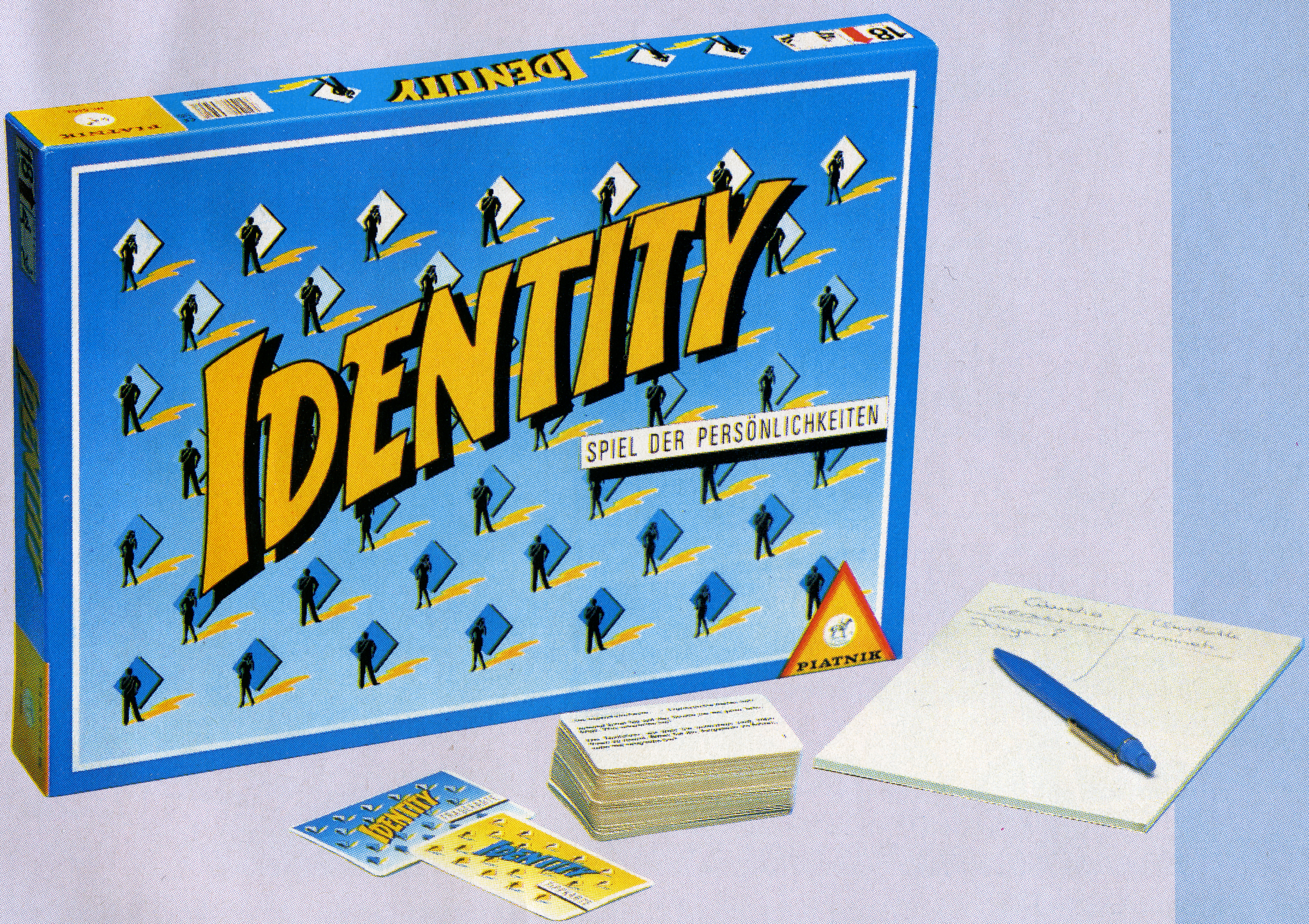
Activity
Erwachsenenspiel für 3–16 Spieler ab 12 Jahren, 60 Minuten

Activity kompakt

Mit Händen und Füßen reden oder einfach zeichnen, um seinen Mitspielern Begriffe verständlich zu machen, während die Sanduhr läuft. Dazu braucht man Witz und Fantasie. Ein Riesenspaß für kleine und ganz große Runden.

Der Spaß zum Mitnehmen in den Urlaub und zu netten Freunden. Ein Langeweile-Killer.

Identity
Erwachsenenspiel für 4–8 Spieler
ab 18 Jahren, 60 Minuten



Wer ist wer? Hans ist Robert, Inge ist Sabine, aber wer ist Karin? Nur mit listigen Fragen läßt sich das Rollenspiel aufdecken. Welche Antworten passen zu wem? Spielt Karin vielleicht den Rolf. Aber wer ist dann Babs?…

FX SCHMID

Goldener Drache
Familienspiel für 2–5 Spieler
ab 10 Jahren, 30 Minuten

Wer erringt die Macht im Traumreich der Winde? Zauberer schicken ihre Drachen ins stürmische Rennen, um zuerst den goldenen Vulkan zu erreichen. Raffinierte Windzüge und Veto-Blitze bringen den Himmel und den Mitspieler zum Kochen. Der Sieg lockt tief in den Süden.

FX SCHMID

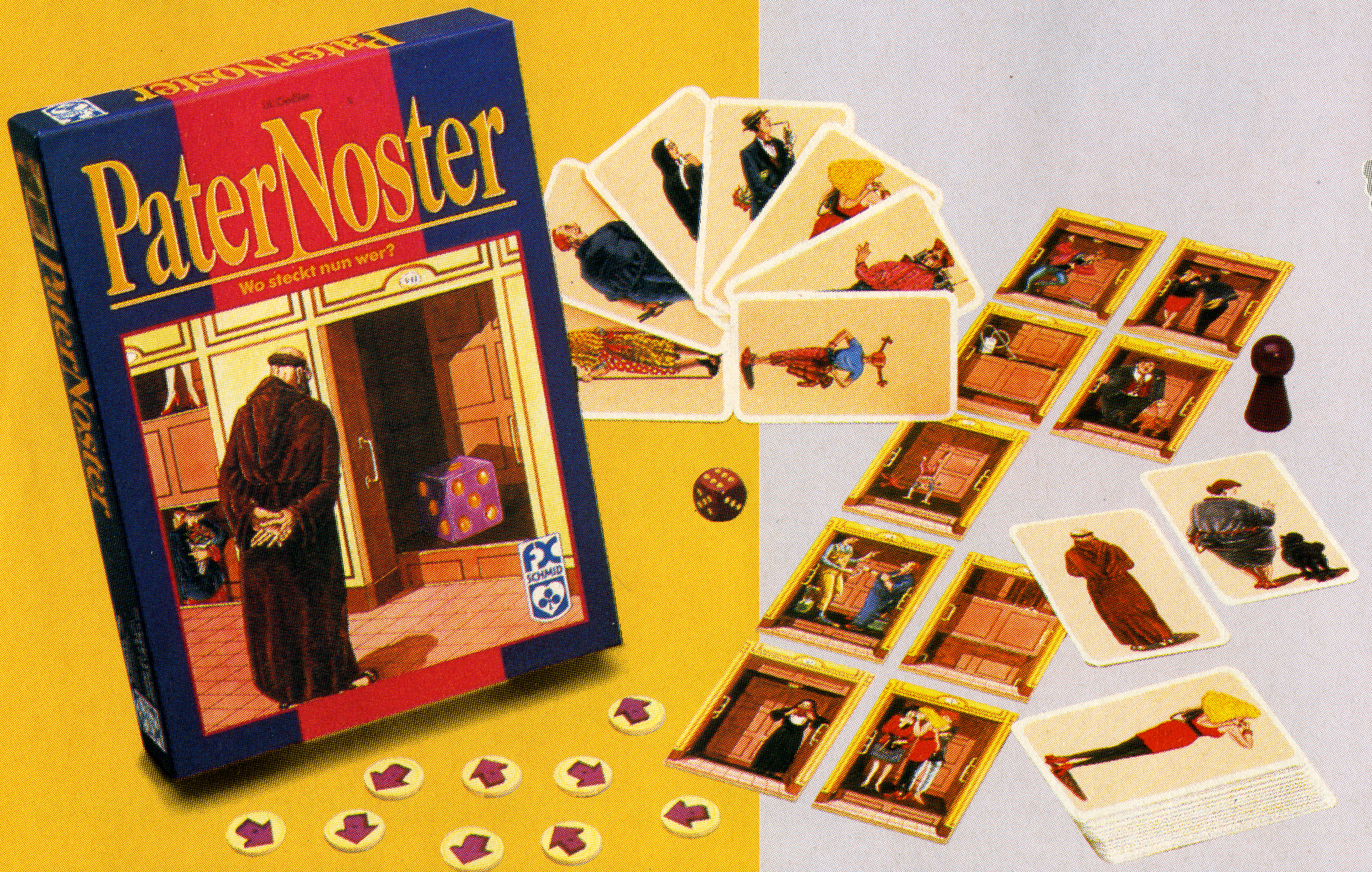
Der Ausreißer
Familienspiel für 2–6 Spieler
ab 8 Jahren, 30 Minuten

HÄC MÄC
Familienspiel für 2–6 Spieler
ab 8 Jahren, 30 Minuten

Im Feld der Radrennfahrer prescht ein Fahrer voran – der Ausreißer. Kann er seine Position halten? Schade, eine unerwartete Steigung und plötzlicher Gegenwind werfen ihn zurück. Ein anderer erhält das begehrte gelbe Trikot. Aber noch sind nicht alle Etappen gefahren.

Mit jeder Karte dicker und dicker, mit immer köstlicheren Zutaten belegt, das wird ein Hamburger, hmmm… Hoffentlich kommt keine Fliege! Da, ein Oberteil – klatsch! Das gibt satte Punkte für den Spieler.

Pater Noster
Familienspiel für 2–6 Spieler
ab 8–99 Jahren, 30 Minuten



In einem Aufzug mit vielen Kabinen fahren die unterschiedlichsten Gestalten. Doch verflixt: Ständig wechseln sie ihre Positionen. Wer kann da noch den Pater von der kessen Biene unterscheiden, zumal das Tempo ständig wechselt?

Viva Pamplona
Familienspiel für 2–6 Spieler
ab 8 Jahren, 45 Minuten

Ein Wettlauf zwischen Stieren und Menschen tobt durch das spanische Pamplona. Das Ziel ist die Arena. Nur wer den Mut und die Nerven hat, dicht vor dem Stier herzulaufen, erhält Mutpunkte. Doch Vorsicht, keiner weiß, wie weit der Stier läuft und wann er angreift.

Bauernschlau
Familienspiel für 2–6 Spieler
ab 8 Jahren, 45 Minuten

Spiel des Jahres
1991
AUFGENOMMEN IN
DIE AUSWAHLLISTE

Mit List und Tücke versucht jeder, ein Gebiet mit möglichst wertvollen Schafen einzuzäunen und anderen schwarze Schafe unterzujubeln. Schlaue Spielzüge und Entscheidungszwickmühlen führen zu einem spannenden Wettbewerb mit Witz und Tricks.

FX SCHMID

Herz an Herz
Familienspiel für 2–6 Spieler
ab 8 Jahren, 30 Minuten

Bei jeder gezogenen Karte heißt es beherzt entscheiden: Will ich sie oder will ich sie nicht? Ob es die richtige Entscheidung war, zeigt sich bei der nächsten Karte. Sechs Herzpaare bringen den Sieg.

Hexentanz
Familienspiel für 3–6 Spieler
ab 8 Jahren, 30 Minuten

Wilder Hexentanz auf dem Blocksberg – doch alle Hexen tragen schwarze Umhänge. Da ist es schon teuflisch schwierig, sich den Standort der eigenen, geschweige den der anderen Hexen zu merken. Nur wer die eigenen Hexen ins Ziel bringt, kann gewinnen.

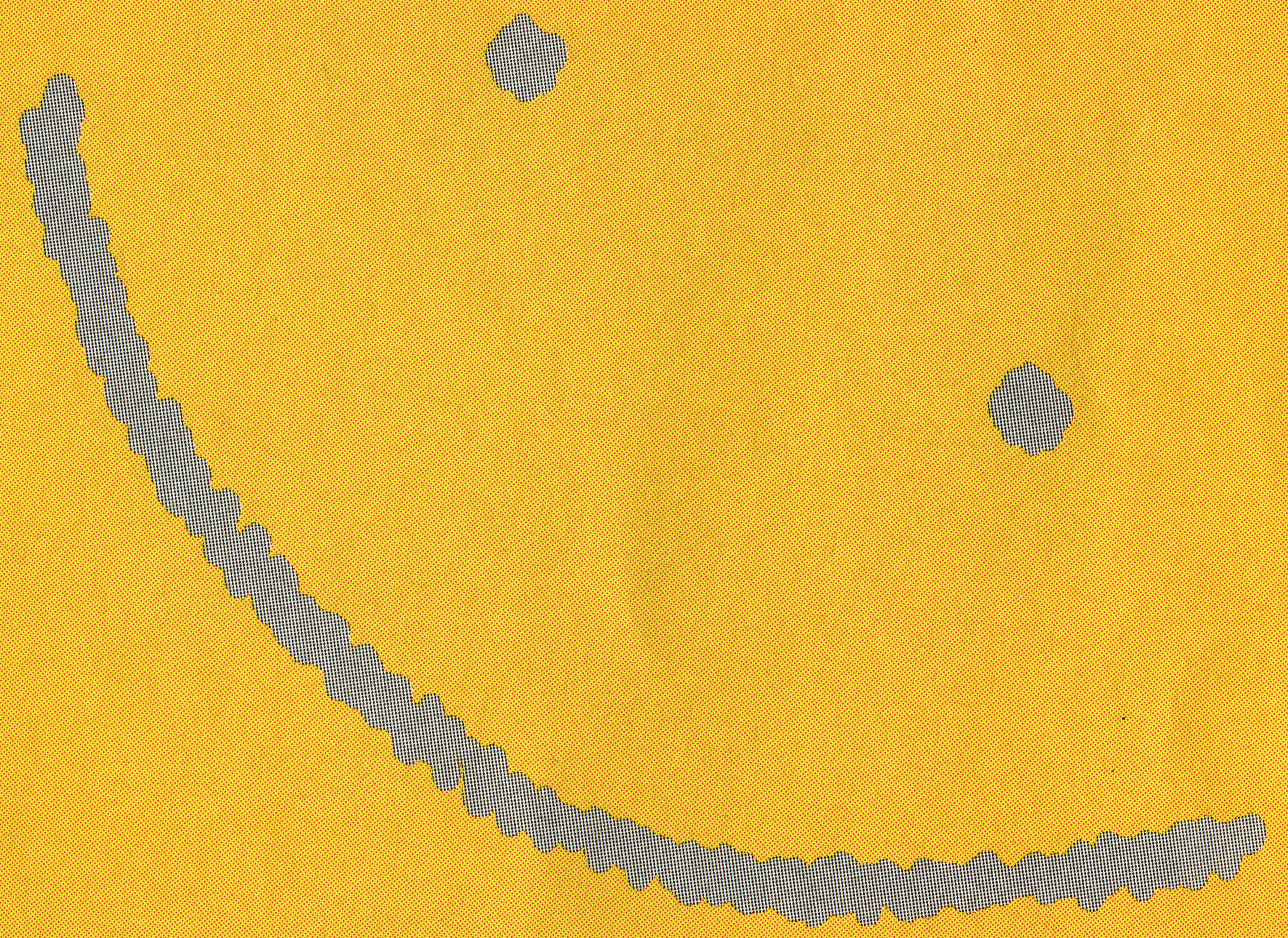
Rätselturm
Familienspiel für 2–8 Spieler
ab 8 Jahren, 30 Minuten

In einem Turm aus 5 bunten Farbsteinen steckt ein Wort mit ebenso vielen Buchstaben. Die Farbcodekarte verrät nur, welche Farbe für welche drei Buchstaben steht. Jetzt schnell kombinieren, heißt Punkte sammeln.

Asterix
Familienspiel für 2–5 Spieler
ab 8 Jahren, 30 Minuten

Römer erwischen und dabei Punkte sammeln. Möglichst viele und ranghohe Römer müssen geschnappt werden. Ein gallischer Wettstreit entbrennt. Stich für Stich ein Römer. Da sind Asterix und Obelix in ihrem Element.

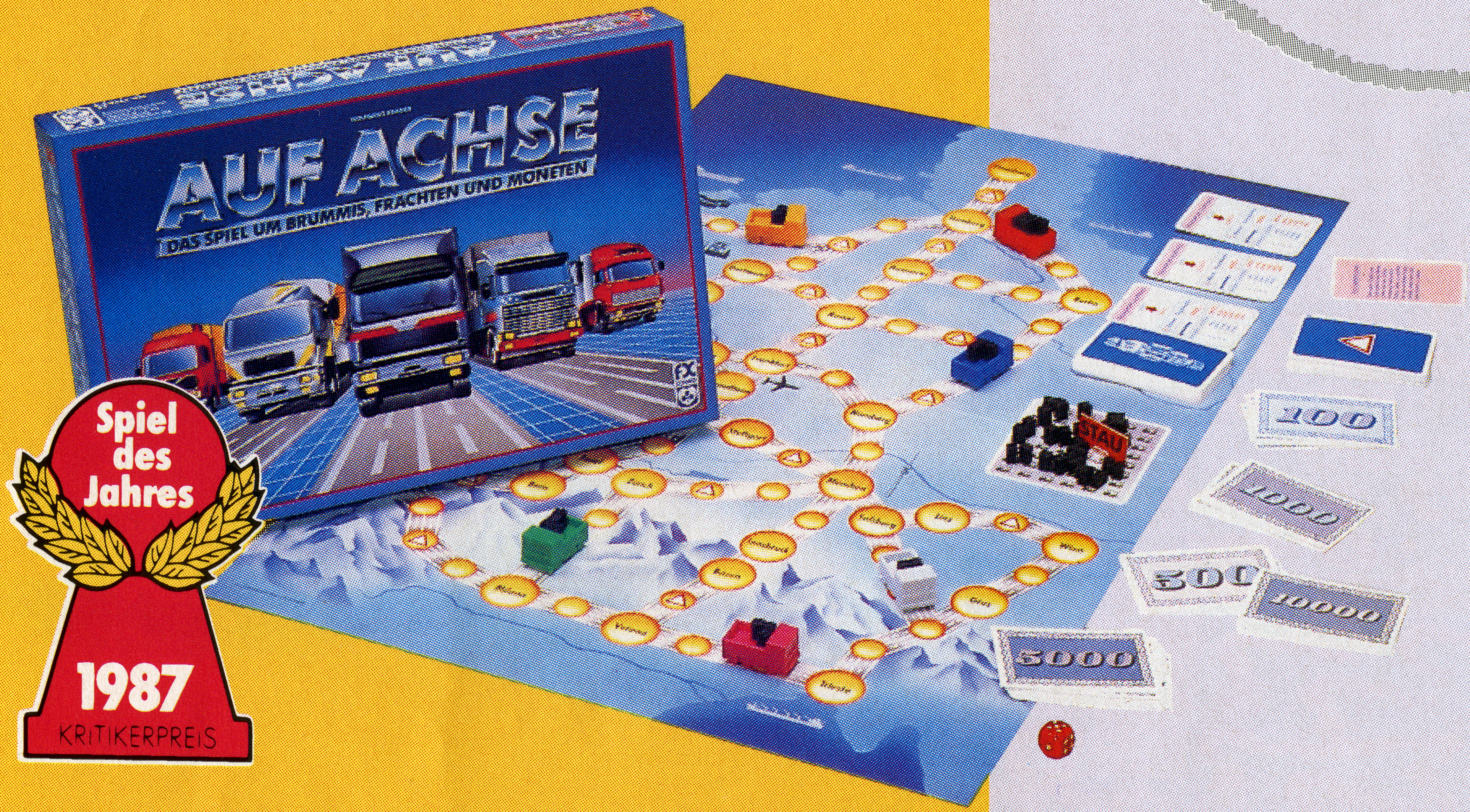
Hydra
Familienspiel für 2–6 Spieler
ab 8–99 Jahren, 15 Minuten



Karte für Karte wachsen die fröhlichen Ungeheuer mit vielen Köpfen. Je mehr Köpfe, um so näher rückt der Sieg. Da heißt es wach sein, bevor ein anderer die letzte Kopf-Karte legt und Punkte scheffelt.

FX SCHMID

Auf Achse
Familienspiel für 2–6 Spieler
ab 8 Jahren, 60 Minuten



Von Flensburg nach München und schnell noch in die Schweiz oder nach Italien. Die Route ist gut geplant und enorme Frachterlöse winken. Wie im richtigen Leben heißt es, schnell umdisponieren, wenn Staus, Baustellen und Stops die Pläne durchkreuzen.

Auf Achse junior
Kinderspiel für 2–4 Spieler
ab 7 Jahren, 30 Minuten

Elf Pakete schnell an die Abladeplätze zu bringen – pah, kinderleicht! Noch schwimmst Du auf der grünen Welle. Dann passiert's. Ein Stop-Schild, ein Umweg! Die Wettfahrt wird immer spannender. Wer macht das Rennen?

FX SCHMID

Girl Talk
Kinderspiel für 2–6 Mädchen ab 10 Jahren, 45 Minuten

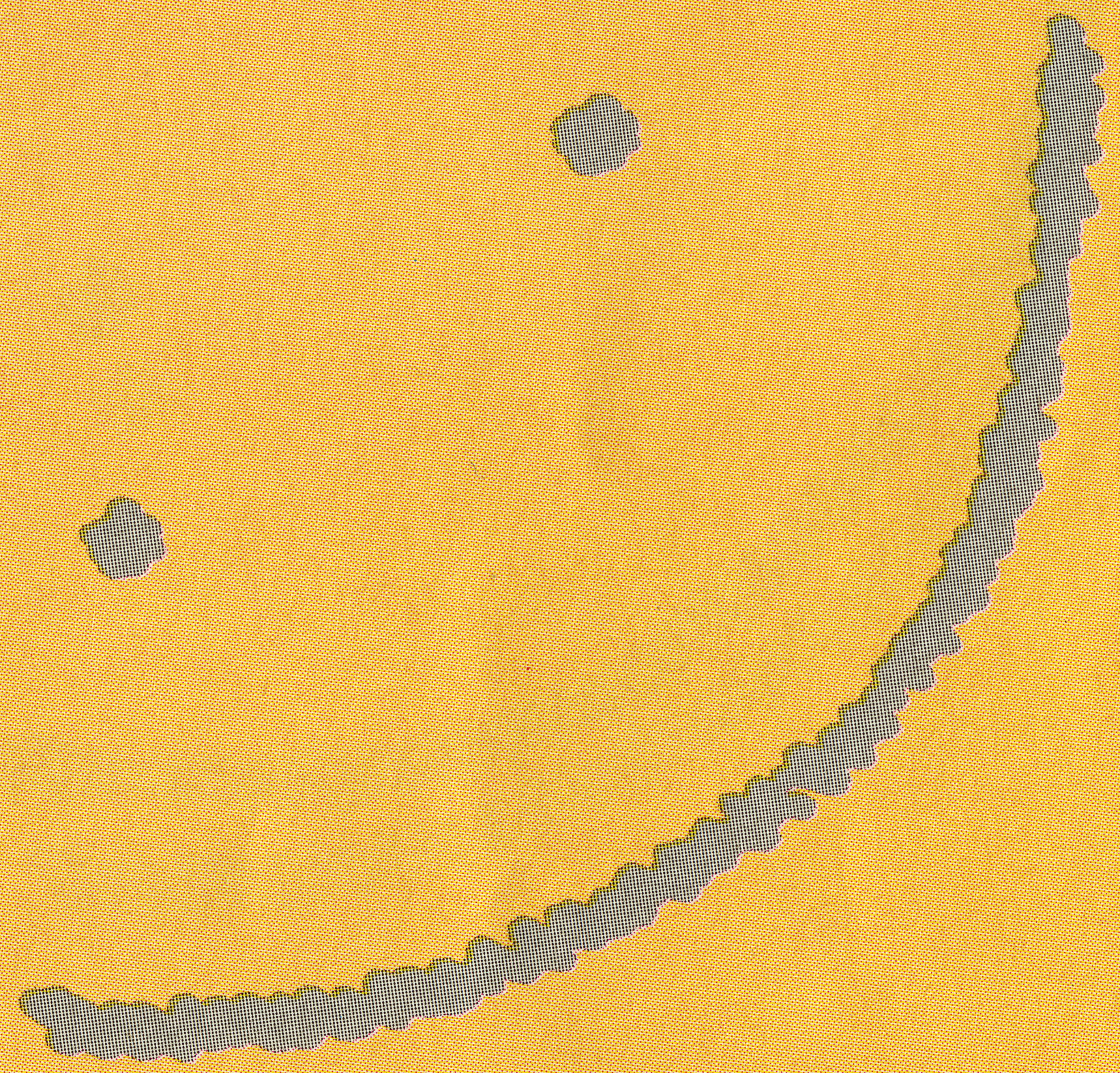
Mal ehrlich! Zu wissen, ob Dir Dein Traumboy über den Weg läuft. Welche Karrierechancen, Pannen und was sonst Tolles auf Dich zukommt – das wär schon super! Mutige und pfiffige Mädchen sammeln Punkte, und dann ist es soweit. Ein Spiel nur für Dich und Deine besten Freundinnen.

FX SCHMID

Figurix
Kinderspiel für 2–6 Spieler
ab 5 Jahren, 30 Minuten

Die Würfel sind gefallen: roter Ring, blauer Kreis und Herz. Wer findet zuerst dieses Bild auf der Spieltafel? Ja, dort! Immer wieder neue Bilder müßt Ihr suchen, und wer zuerst sechs hat, gewinnt.

Gaunertrio
Kinderspiel für 2–6 Spieler
ab 8 Jahren, 30 Minuten



Welche der sieben Gauner waren nun wirklich an dem Ding beteiligt? Es waren nur drei – das steht fest –, aber welche drei? Nur mit Hilfe der Augenzeugen kann der Fall gelöst werden. Wer ist der findigste Detektiv?

Junior Quiz mit Pfiff
Kinderspiel für 2 oder mehr Spieler
ab 9–15 Jahren, 45 Minuten

Hier sind schon die Kids ganz groß! Wer viel weiß, zieht Feld für Feld dem Sieg entgegen. Glücks- und Risikofelder bringen zusätzlichen Pepp und machen das Spiel extra spannend. Wer das alles gut durchsteht, ist Sieger.

FX SCHMID

Das Geisterschloß
Kinderspiel für 2–4 Kinder
ab 6 Jahren, 15 Minuten

Viele Geister suchen ihren Schatten. In den geöffneten Fenstern zeigen sie sich kurz. Aber wo war doch gleich der passende Geist? Eben war die Karte noch aufgedeckt. Nur ein gutes Gedächtnis bringt den Sieg.

FX SCHMID

Schoko-Hexe
Kinderspiel für 2–6 Spieler
ab 5 Jahren, 15 Minuten

Für gute Schokolade braucht man passende Zutaten und zwar sechs. Aber immer wieder kommt diese Hexe und nimmt zwei, drei oder vier Zutaten weg. So bringt jede Karte neue Spannung.

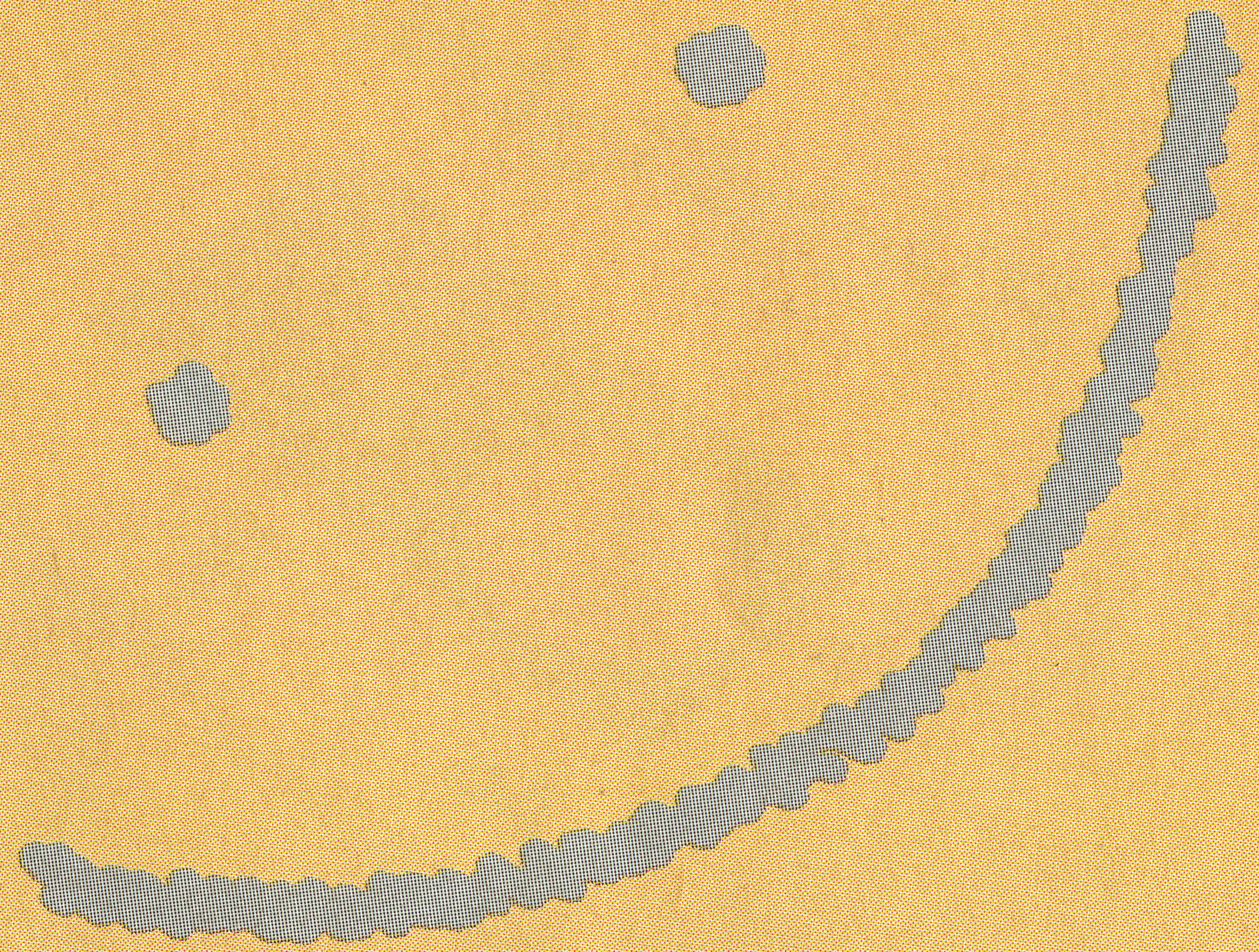
Paß auf, kleine Maus!
Kinderspiel für 2–6 Spieler
ab 5 Jahren, 15 Minuten

Käse oder Katze – da muß die kleine Maus schon aufpassen. Aber sie ist ja schlau und kann sich die verschlungenen Käsepfade gut merken. Am Ziel heimst sie die begehrte Schlecker-Karte ein. Viermal bedeutet Sieg.

Lieber Augustin
Kinderspiel für 2–6 Spieler
ab 8 Jahren, 30 Minuten

Stimmen die Symbole auf den Würfeln mit der Karte überein? Nicht ganz. Macht nichts, zwei Versuche hast Du noch. Na also. Die erste Karte zum Sieg hast Du schon – aber wer schafft die meisten?

Zippel Zappel
Kinderspiel für 2–4 Spieler
ab 5 Jahren, 15 Minuten



Da zippelt und zappelt es in dem roten Apfel. Pack schnell ein Würmchen am Kopf und schau, ob es die richtige Farbe hat. Ja, rot! Jetzt fehlen noch drei! Wer schafft es zuerst?

FX SCHMID

Mein erstes Buchstabenspiel
Kinderspiel für 2–8 Spieler
ab 5 Jahren, 15 Minuten

Das macht Spaß – so spielerisch leicht Buchstaben zu erkennen und zu lernen. Bald kann man Wortpaare zusammensetzen und Wörter bilden. Auf HOPP geht's los.

Pumuckl
Kinderspiel für 2–6 Spieler
ab 5 Jahren, 30 Minuten

Hiergeblieben, lieber Pumuckl, mir entwischst Du nicht. Ab geht die spannende Verfolgungsjagd quer durch die Werkstatt – rauf auf den Tisch, die Wand entlang – wart' nur, ich krieg Dich schon… Auf der Rückseite findest Du Pumuckls Lieblingsspiel, nicht weniger spannend und zum Lachen dazu.

Elfer raus!

Elfer raus! Mit Micky Maus
Familienspiel für 2–6 Spieler
ab 7 Jahren, 15 Minuten

Dieser Klassiker unter den Familien-Kartenspielen ist schon seit Generationen beliebt. Auslegen, andere hindern und dabei möglichst schnell alle Karten loswerden. Einfach und raffiniert zugleich.

Neu: Jetzt kommen auch Micky-Maus-Fans auf ihre Kosten! Mit Micky, Minnie und den Ducks ist der Gewinn (fast) ein Klacks!

Überreicht durch Ihren F. X. Schmid-Händler:

F. X. Schmid.
Viel Vergnügen allerseits.

FX® SCHMID

F. X. Schmid · D-8210 Prien · Bachstraße 17 · Tel. 0 80 51 / 69 08-0 · Tx 525 420 schd d · Fax 0 80 51 / 6 25 91